

# AGENDA bizplay 2017

09:30 - 10:00 EINLASS & AKKREDITIERUNG

10:00 - 10:15 BEGRÜSSUNG & MODERATION

Steffen P. Walz (Moderation: Valentina Hirsch) 

10:15 - 11:00 Gameworks BEYOND GAMES

How NVIDIA Builds Tools For Science, Engineering and Robotics  
Adam Moravanszky 

Stage 1

11:00 - 11:30 INTRODUCING ICAROS

Flying Through VR Worlds, Playing Games, and Exercising the Body  
Michael Schmidt 

Stage 1

11:30 - 11:45 PAUSE

11:45 - 12:30 FUN ON FIRST CLICK

Convert Users Into Passionate Customers With Onboarding  
Sebastian Deterding 

Stage 1

12:30 - 13:00 DU BIST MUSIK!

Interaktive Soundsteuerung & Komposition für Performance, Clubevent,  
Tanzkaraoke, Therapie und Fitness  
Mark Moebius 

Stage 1

13:00 - 14:00 MITTAGSPAUSE

Stage 1

Stage 2


Stage 3

Workshop Space

14:00 - 14:30 HOW TO MOVE

THE CROWD USING  
GAMIFICATION?  
Pokémon Go,  
Ingress & Co.  
Benedikt Morschheuser 

ERNST IM SPIEL

Wenn Spielen in die  
Realität schwappt  
Tom Felber 

INDIE MOVES PART I

4 Experten  
Präsentiert von  
Gunnar Lott 

14:30 - 14:45 PAUSE

14:45 - 15:15 AUTOMOTIVE &  
GAMIFICATION

A short Brief of  
Gamification in  
Automotive Industry  
Steffen P. Walz 

PAUSE

LERNEN &  
GAMIFICATION

Virtual Reality  
im Klassenzimmer &  
Gamification  
in der Bildung  
Katja Schwanager &  
Holger Tuletz 

PAUSE

INDIE MOVES PART II

4 Experten  
Präsentiert von  
Gunnar Lott 

PAUSE


WORKSHOP

How to run  
a Gamification  
Design Sprint  
Marigo Raftopoulos 

14:45 - 16:00

15:15 - 15:30 PAUSE

15:30 - 16:00 ART, LINES AND  
INTERACTION

Video Game Art  
Principles for  
Transmedia Projects  
Chris Solarski 


PAUSE

GAMES ALS MEDIUM  
DER ÖFFENTLICHEN  
KULTUR

Gamification & Culture  
Tobias Frisch 

PAUSE

GATES

Ein EU-Landwirtschafts-  
simulator  
Patrick Rau &  
Tim Hutzenlaub 

16:00 - 16:30 KAFFEPAUSE

16:30 - 17:15 BEAUTY & VIOLENCE

The Merits of Conflict in Play. An Action Game Designer's Reflection on  
the Role of Games in the World  
Neil Alphonso 

Stage 1

17:15 - 18:15 ABSCHLUSSPANEL & WRAP-UP


Podiumsdiskussion von Valentina Hirsch   
mit Adam Moravanszky, Sebastian Deterding, Neil Alphonso,  
Linda Kruse, Tom Felber, Carsten van Husen

Stage 1


18:15 - 20:00 NETWORKING & FINGERFOOD

ENDE BIZPLAY 2017

VERANSTALTER

 kultur- und  
kreativwirtschaft  
karlsruhe

FÖRDERER

 Innovationsagentur  
Medien- und Kreativwirtschaft

 CyberForum  
HIGHTECH. UNTERNEHMER. NETZWERK.

 GERENWA  
ALL ABOUT CONNECTING THE DOTS

 LEARNTEC

 NETZWERK  
KREATIV/  
WÜRTTEMBERG  
WIRTSCHAFT

 DIZ  
DIGITALES  
INNOVATIONS  
ZENTRUM

 kr3m